

Intern: Build an AI-Powered Animal Welfare App

100% | Zurich | from 1 February 2027 for 3–6 months (start date and duration flexible, early start is welcome)

Animals can't tell us when they're not doing well, and a decline in psychological well-being often starts quietly, as a loss of curiosity that is easy to miss. **AniCuriosity** is turning years of curiosity research into a mobile app that helps zoos, animal research facilities and farms notice these early warning signs in time. We're a small founding team, so the code you write goes straight into a real product used by real animal care staff.

What you can build

- Develop core features of the **AniCuriosity mobile app**, across front end and back end, in a product that is actively being built and launched
- Build a **multimodal recording pipeline**: users (zookeepers, lab researchers, farmers) record observations by voice, photo or video, and the app turns them into structured, analysable data
- Work with **speech-to-text, LLMs and vision-language models (VLMs)** to recognise and describe animal behaviour from videos and spoken notes
- Help connect AI outputs to a **scientifically grounded framework of behaviour and welfare indicators**, together with animal behaviour researchers
- If possible, test the prototype **on site with early users** at zoos, animal research facilities and possibly farms in Switzerland, and turn their feedback into improvements

What you'll gain

- Hands-on experience with **applied AI on real-world data**, using actual animal videos
- Join **meetings with our collaborator, a computer science professor at FHNW**, and get direct technical exchange with academia
- A first-hand look at **how a science-based start-up is built**, inside the UZH entrepreneurship ecosystem
- **Close mentoring**: founders with backgrounds in animal cognition research and mobile app development and potential networking with consultants in bigTech companies in Zurich
- **Valuable experience for your CV**, plus a rare chance to work behind the scenes with zoo, lab and (if possible) farm animals and the people who care for them

What makes you a great fit

- Bachelor student in **Computer Science** at UZH (or a related programme)
- First experience **building apps**, ideally mobile apps; course and personal projects count
- Good understanding of **AI/ML**, e.g. working with LLM APIs, speech-to-text or computer vision models
- An **independent, structured** way of working and a real eagerness to learn new tools quickly
- Interest in **animal welfare or animal behaviour**. No biology background needed
- Good communication skills in English

Interested?

Send your CV and a few lines about an app or AI project you've built (GitHub links welcome) to **Dr. Sae In Lee**, founder of AniCuriosity, at seinlee20@gmail.com or lee@psychologie.uzh.ch. Questions about the internship are just as welcome. We look forward to hearing from you!

Intellectual property: This project is funded by the University of Zurich (UZH). All intellectual property rights to the app, including all work produced during the internship, belong exclusively to UZH.

Praktikant/in: Entwicklung einer KI-gestützten Tierwohl-App

100% | Zürich | ab 1. Februar 2027 für 3–6 Monate (Startdatum und Dauer flexibel, ein früherer Start ist willkommen)

Tiere können uns nicht sagen, wenn es ihnen nicht gut geht. Eine Verschlechterung des psychischen Wohlbefindens beginnt oft leise – mit einem Rückgang der Neugier, der leicht übersehen wird. **AniCuriosity** macht aus jahrelanger Neugierforschung eine mobile App, mit der Zoos, Tierforschungseinrichtungen und landwirtschaftliche Betriebe solche frühen Warnsignale rechtzeitig erkennen. Wir sind ein kleines Gründungsteam: Der Code, den du schreibst, fließt direkt in ein echtes Produkt, das von Tierpflegenden im Alltag genutzt wird.

Das kannst du bewegen

- Entwicklung zentraler Funktionen der **AniCuriosity-App** im Front-End und Back-End – in einem Produkt, das aktiv aufgebaut und lanciert wird
- Aufbau einer **multimodalen Erfassungspipeline**: Nutzerinnen und Nutzer (Zootierpflegende, Forschende im Labor, Landwirtinnen und Landwirte) halten Beobachtungen per Sprache, Foto oder Video fest, und die App wandelt sie in strukturierte, auswertbare Daten um
- Arbeit mit **Speech-to-Text, LLMs und Vision-Language-Modellen (VLMs)**, um Tierverhalten aus Videos und gesprochenen Notizen zu erkennen und zu beschreiben
- Mitwirkung bei der Verknüpfung der KI-Ergebnisse mit einem **wissenschaftlich fundierten Rahmenwerk von Verhaltens- und Tierwohlindikatoren**, gemeinsam mit Fachleuten für Tierverhalten
- Wenn möglich: Testen des Prototyps **vor Ort mit ersten Nutzerinnen und Nutzern** in Zoos, Tierforschungseinrichtungen und möglicherweise landwirtschaftlichen Betrieben in der Schweiz – und Umsetzung ihres Feedbacks

Das nimmst du mit

- Praxiserfahrung mit **angewandter KI auf realen Daten** – anhand echter Tiervideos
- Teilnahme an **Meetings mit unserem Kooperationspartner, einem Informatikprofessor der FHNW**, und direkter fachlicher Austausch mit der Hochschule
- Einblick aus erster Hand, **wie ein wissenschaftsbasiertes Start-up aufgebaut wird**, im Entrepreneurship-Umfeld der UZH
- **Enge Betreuung** durch Gründerinnen mit Hintergrund in der Tierkognitionsforschung und der App-Entwicklung sowie mögliche Vernetzung mit Beraterinnen und Beratern aus Big-Tech-Unternehmen in Zürich
- **Wertvolle Erfahrung für deinen Lebenslauf** – und die seltene Chance, hinter den Kulissen mit Zoo-, Labor- und (wenn möglich) Nutztieren sowie den Menschen, die sich um sie kümmern, zu arbeiten

Das zeichnet dich aus

- Laufendes Bachelorstudium in **Informatik** an der UZH (oder in einem verwandten Studiengang)
- Erste Erfahrung in der **App-Entwicklung**, idealerweise mobile Apps; Studien- und private Projekte zählen auch
- Gutes Verständnis von **KI/ML**, z. B. durch die Arbeit mit LLM-APIs, Speech-to-Text- oder Computer-Vision-Modellen
- **Selbstständige, strukturierte Arbeitsweise** und grosse Lernbereitschaft
- Interesse an **Tierwohl oder Tierverhalten** – biologisches Vorwissen ist nicht nötig
- Gute Kommunikationsfähigkeiten auf Englisch

Interessiert?

Sende deinen Lebenslauf und ein paar Zeilen zu einem App- oder KI-Projekt, das du umgesetzt hast (GitHub-Links willkommen), an **Dr. Sae In Lee**, Gründerin von AniCuriosity, unter seinlee20@gmail.com oder lee@psychologie.uzh.ch. Auch Fragen zum Praktikum beantworten wir gerne. Wir freuen uns auf deine Bewerbung!

Geistiges Eigentum: Dieses Projekt wird von der Universität Zürich (UZH) finanziert. Sämtliche Rechte am geistigen Eigentum an der App, einschliesslich aller während des Praktikums erstellten Arbeiten, liegen ausschliesslich bei der UZH.