



Praktikant /-in Wirtschaftsinformatik | In Gehdistanz zum IFI

Wir sind ein starkes Team aus Alumni und Studierenden der Universität Zürich und bieten diesen Sommer einen Praktikumsplatz für das Informatikpraktikum im Bereich Requirements Engineering (Wirtschaftsinformatik) an.

PolygonSoftware entwickelt mit modernsten Technologien, Algorithmen und Werkzeugen massgeschneiderte Softwarelösungen für KMU und StartUps. Besonderen Fokus legen wir hierbei auf Webtechnologien (Vue.js) und Data Science (AI, Machine Learning).

In deinem 12-wöchigen Praktikum wirst du Kundenkontakt pflegen, Anforderungen entgegennehmen, sortieren und erstellst daraus Software Konzepte. Diese Konzepte kommunizierst du anschliessend intern den Softwareentwicklern. Des Weiteren möchten wir, mit deiner Hilfe, die Prozesse von PolygonSoftware weiterentwickeln, indem die neusten Erkenntnisse aus Requirements Engineering Studien in unsere Arbeitsweise integriert werden.

In einem Praktikum bei uns lernst du wie du:

- Bei Kundinnen und Kunden die richtigen Fragen zur gewünschten Softwarelösung stellst.
- Aus mündlich kommunizierten Wünschen Software Konzepte erstellst, welche die ehrgeizigen und kreativen Visionen unserer Kundinnen und Kunden erfüllen.
- Innovativ bist, um unseren Softwareentwickler/-innen die besten Voraussetzungen zur Verfügung zu stellen und unserem Unternehmen einen Wettbewerbsvorteil zu verschaffen.
- In einer kollaborativen Umgebung arbeitest.
- Du deine Fähigkeiten zur Problemlösung entwickelst.

Voraussetzungen:

- Muss nicht gut Coden können, dennoch ein gutes technisches Verständnis vorweisen.
- Ausgezeichnete schriftliche und mündliche Kommunikationsfähigkeiten in Deutsch.
- Präzise Arbeitsweise.



Weitere Vorteile:

- Besuch folgender Vorlesungen / Seminare:
 - Requirements Engineering
 - Advanced Software Engineering
 - Wirtschaftsinformatik 2

Hast du Fragen, dann kannst du mich unter folgender Nummer erreichen:

Tel: 076 281 85 82, Daniel Gächter, BSc UZH Wirtschaftsinformatik

Bewerbung

Bitte bewerbe dich per Mail an daniel.gaechter@polygon-software.ch

Inhalt der Bewerbung:

1. Dein Lebenslauf
2. Dein Leistungsverzeichnis
3. Bitte erzähle von deinen Erfahrungen und was dir bei deinen Projekten gefallen hat.
Evtl. Links zu Websites (Github, StackOverflow usw.), deinen Projekten oder Blogs, die deine Fähigkeiten darstellen.

Wir freuen uns auf deine Bewerbung!

www.polygon-software.ch