



# Informatik I - Eprog HS10

## Informationen zum 1. Zwischentest

**Wichtig:** Dieses Informationsblatt wird am Zwischentest **nicht** zur Verfügung gestellt. Eine Kopie darf jedoch mitgenommen und während dem Test verwendet werden.

### 1 Ort und Zeit

Der erste Zwischentest findet in der Woche 42 während den Übungsstunden in den Räumen BIN.0.B.04 und BIN.0.B.06 statt. Der Test ist in der Übungsstunde abzulegen, für die Ihr Euch in OLAT eingeschrieben habt. Detaillierte Information zu den Zeiten findet Ihr auf unserer Webseite oder in OLAT.

### 2 Stoffumfang

Der Prüfungsstoff umfasst den Vorlesungsstoff bis einschliesslich der Vorlesungen in Woche 41, die Übungen 1 bis und mit 3, sowie die Kapitel 1 bis und mit 7 im Buch.

### 3 Hilfsmittel

#### 3.1 Editor

Für die Bearbeitung der Aufgaben darf einer der folgenden Editoren mit Syntaxhighlighting verwendet werden (befinden sich in *Applications/ifi\_stuff*):

- SubEthaEdit
- BBedit
- TextWrangler
- Emacs
- JEdit

IDEs (Integrated Development Environment) wie **XCode**, **Eclipse** und **NetBeans** sind **nicht erlaubt**.

## 3.2 Terminal

Zum Kompilieren und Ausführen der Klassen wird das Terminal benötigt, welches wie folgt gestartet wird:

1. Befindet sich im Dock (ähnlich zu Taskleiste) ein Alias (Verknüpfung) des Terminals, kann dieses damit gestartet werden. Ansonsten kann es über das Menu *Go To/Utilities* aufgerufen werden.
2. Folgende Befehle stehen zum Navigieren/Kompilieren/ Ausführen zur Verfügung:

**Table 1:** Terminal Befehle

Befehl	Beschreibung
cd [Verzeichnis]	Wechselt in das angegebene Verzeichnis
cd ..	Wechselt ins parent-Verzeichnis
ls [Verzeichnis]	Zeigt eine Liste der Dateien und Unterverzeichnisse (vgl. dir-Befehl in DOS)
javac [Klasse.java]	Kompiliert die angegebene Klasse
java [Klasse]	Führt die angegebene Klasse aus

*Hinweis:* Vor dem Kompilieren die veränderten Files unbedingt erneut abspeichern.

## 3.3 Unterlagen

Grundsätzlich sind **keine Unterlagen** zum Lösen des Tests erlaubt. Ausnahme bildet die **Java-API**; diese darf während des Tests eingesehen werden.

## 3.4 Sonderzeichen Mac OS X

**Table 2:** Sonderzeichen

Zeichen	Beschreibung	Tastenkombination
{	öffnende geschweifte Klammer	Alt + 8
}	schliessende geschweifte Klammer	Alt + 9
[	öffnende eckige Klammer	Alt + 5
]	schliessende eckige Klammer	Alt + 6
\	Backslash	Alt + Shift + 7
	Logisches „Oder“	Alt + 7

## 4 Abgabe

Vor Testbeginn muss die Verbindung zum Server folgendermassen aufgebaut werden:

1. Neues Finder Fenster öffnen (Doppelklick auf Max OS X)

2. *Apfel-k* drücken
3. Unter Server Address *xserve-stud1* eingeben
4. *Connect* klicken
5. Sich als *Guest* anmelden
6. In *Select the volumes to mount* den Eintrag *Drop Box* auswählen und mit *OK* bestätigen.
7. Erscheinende Meldung mit *OK* wegeklicken
8. Ordner *Drop Box* erscheint auf Desktop. Dateien können hineinkopiert (Drag and Drop), der Ordner selber kann aber nicht eingesehen werden.
9. Auf dem Desktop einen Ordner erstellen und diesen nach dem Schema `<nachname>_<vorname>_<matrikelnr>` (z. B. `mueller_hans_01234567`) benennen (darin alle erstellten Files abspeichern (nicht auf dem Server!)).
10. Eine kleine Testklasse erstellen und im angelegten Ordner speichern. Terminal starten und mittels `cd Desktop/<nachname>_<vorname>_<matrikelnr>` in den soeben erstellten Ordner wechseln, die Klasse kompilieren, ausführen und nach erfolgreichem Test wieder löschen.

Wenn die Prüfung vorbei ist:

- alle Files überprüfen, dass diese am Anfang mit Name (ohne Umlaute) und Matrikelnummer versehen sind
- **alle Files abspeichern**
- den erstellten Ordner auf den Server kopieren (Ordner auf *Drop Box* ziehen).

**Erst ausloggen, wenn die Aufsichtsperson das erfolgreiche Kopieren der Files bestätigt hat, da beim Ausloggen alle vom Benutzer erstellten Dateien automatisch gelöscht werden! Jeder Studierende ist selber für seine Abgabe verantwortlich, bis eine Aufsichtsperson diese quittiert hat. Auf durch Zuwiderhandlung gegen diese Anweisung verlorene/unvollständige Dateien o.ä. kann bei der Korrektur keine Rücksicht genommen werden!**