



Informatik I - Eprog HS10

Informationen zum 2. Zwischentest

Wichtig: Dieses Informationsblatt wird am Zwischentest **nicht** zur Verfügung gestellt. Eine Kopie darf jedoch mitgenommen und während dem Test verwendet werden.

1 Ort und Zeit

Der zweite Zwischentest findet in der Woche 46 während den Übungsstunden in den Räumen BIN.0.B.04 und BIN.0.B.06 statt. Der Test ist in der Übungsstunde abzulegen, für die Ihr Euch in OLAT eingeschrieben habt. Detaillierte Information zu den Zeiten findet Ihr auf unserer Webseite oder in OLAT.

2 Stoffumfang

Der Prüfungsstoff umfasst den Vorlesungsstoff bis einschliesslich der Vorlesungen in Woche 45, die Übungen 1 bis und mit 7, sowie alle relevanten Kapitel im Buch gemäss Webseite.

3 Hilfsmittel

3.1 Editor

Für die Bearbeitung der Aufgaben dürfen nun ebenfalls IDEs wie Eclipse, Netbeans, XCode, etc. verwendet werden. Selbstverständlich dürfen Sie stattdessen auch einen der folgenden Editoren mit Syntaxhighlighting verwenden (befinden sich in *Applications/ifi_stuff*):

- SubEthaEdit
- BBedit
- TextWrangler
- Emacs
- JEdit

3.2 Terminal

Falls Sie zum Kompilieren und Ausführen der Klassen das Terminal verwenden möchten, so können Sie dieses wie folgt starten und verwenden:

1. Befindet sich im Dock (ähnlich zu Taskleiste) ein Alias (Verknüpfung) des Terminals, kann dieses damit gestartet werden. Ansonsten kann es über das Menu *Go To/Utilities* aufgerufen werden.
2. Folgende Befehle stehen zum Navigieren/Kompilieren/Ausführen zur Verfügung:

Table 1: Terminal Befehle

Befehl	Beschreibung
cd [Verzeichnis]	Wechselt in das angegebene Verzeichnis
cd ..	Wechselt ins parent-Verzeichnis
ls [Verzeichnis]	Zeigt eine Liste der Dateien und Unterverzeichnisse (vgl. dir-Befehl in DOS)
javac [Klasse.java]	Kompiliert die angegebene Klasse
java [Klasse]	Führt die angegebene Klasse aus

3.3 Unterlagen

Grundsätzlich sind **keine Unterlagen** zum Lösen des Tests erlaubt. Ausnahme bildet die **Java-API**; diese darf während des Tests eingesehen werden.

3.4 Sonderzeichen Mac OS X

Table 2: Sonderzeichen

Zeichen	Beschreibung	Tastenkombination
{	öffnende geschweifte Klammer	Alt + 8
}	schliessende geschweifte Klammer	Alt + 9
[öffnende eckige Klammer	Alt + 5
]	schliessende eckige Klammer	Alt + 6
\	Backslash	Alt + Shift + 7
	Logisches „Oder“	Alt + 7

3.5 Abgabe

Vor Testbeginn muss die Verbindung zum Server folgendermassen aufgebaut werden:

1. Neues Finder Fenster öffnen (Doppelklick auf Mac OS X)
2. *Apfel-k* drücken
3. Unter Server Address *xserve-stud1.ifl.uzh.ch* eingeben

4. *Connect* klicken
5. Sich als *Guest* anmelden
6. In *Select the volumes to mount* den Eintrag *Drop Box* auswählen und mit *OK* bestätigen.
7. Erscheinende Meldung mit *OK* wegklicken
8. Ordner *Drop Box* erscheint auf Desktop. Dateien können hineinkopiert (Drag and Drop), der Ordner selber kann aber nicht eingesehen werden.
9. Auf dem Desktop einen Ordner erstellen und diesen nach dem Schema *<Nachname><Vorname>_<Matrikelnr>* (z. B. *MusterHans_01-234-567*) benennen (darin alle erstellten Files abspeichern (nicht auf dem Server!)).
10. Eclipse starten, einen lokalen Workspace anlegen/auswählen (Wichtig: Sie dürfen ihr persönliches Netzlaufwerk nicht mounten!).
11. Ein Java-Projekt in Eclipse anlegen.

Wenn die Prüfung vorbei ist:

- alle Files überprüfen, ob diese am Anfang mit Name (ohne Umlaute) und Matrikelnummer versehen sind. Beispiel für einen solchen Kommentar:

```

1      /*
2          Hans Muster
3          00-000-000
4      */
5      ...

```

- alle Files speichern (File → Save all)
- die Files einzeln z.B. via Drag'n'Drop von Eclipse in den erstellten Ordner ziehen (Vorsichtshalber nochmals öffnen und Vollständigkeit überprüfen!).
- den erstellten Ordner auf den Server kopieren (Ordner auf *Drop Box* ziehen).

Erst ausloggen, wenn die Aufsichtsperson das erfolgreiche Kopieren der Files bestätigt hat, da beim Ausloggen alle vom Benutzer erstellten Dateien automatisch gelöscht werden! Jeder Studierende ist selber für seine Abgabe verantwortlich, bis eine Aufsichtsperson diese quittiert hat. Auf durch Zuwiderhandlung gegen diese Anweisung verlorene/unvollständige Dateien o.ä. kann bei der Korrektur keine Rücksicht genommen werden!