

In-Finitude AG

[In-Finitude AG](#) ist ein Anbieter digitaler und ökologischer Lösungen mit Schwerpunkt auf naturbasierten Lösungsansätzen und digitalem Geomapping. In-Finitude ist ein zuverlässiger Experte für die Förderfähigkeit von Projekten, wenn es um die Charakterisierung von Nettogewinnen der biologischen Vielfalt und andere naturfreundliche Vorhaben geht. In-Finitude arbeitet mit dem Bund, den Kantonen, multinationalen und nichtstaatlichen Organisationen zusammen.

Pollenn® (www.pollenn.ch)

[Pollenn®](#) ist eine Webapplikation, die mit einer interaktiven und spielerischen Geomatikplattform kombiniert ist. Sie ermöglicht ein schnelles Management bei der Umsetzung von Feldbeobachtungen, gekoppelt mit einem intelligenten Filter- und Aufgabenverwaltungssystem. Unsere Plattform richtet sich an Manager von Umweltprojekten, um sie bei der Begleitung ihrer Aktivitäten zu unterstützen, damit die negativen Auswirkungen auf die Umwelt und ihre Biodiversität drastisch reduziert werden können. Dank ihrer Modularität und Funktionsweise kann jede Art von Beobachtung erstellt werden. Diese können dann in sozialen Netzwerken geteilt werden - sie funktionieren auf allen digitalen Medien.

Beschreibung des Praktikums

Die Entwicklung digitaler Technologien entwickelt sich ständig weiter. Um wettbewerbsfähig zu bleiben, muss Pollenn® in der Lage sein, auf neue Trends und technische Anpassungen zu reagieren. In-Finitude sucht deshalb motivierte und ernsthafte Talente, die sich an der Weiterentwicklung des Unternehmens beteiligen wollen.

Aufgaben

In-Finitude sucht eine-en Praktikant/in mit Erfahrung in Frontend-/Slack-/Backend Programmierung, welche/r das bestehende System in den folgenden Bereichen verbessern könnte:

1) Dashboard

Integration von neuen digitalen Werkzeugen (bereits in Arbeit), um die Verwaltung einer Pollenn®-Karte durch einen Administrator zu erleichtern. Die geforderte Programmierung basiert hauptsächlich auf der Neugestaltung der Inhalte (bereits entwickeltes UX/UI-Modell).

2) Karte

Verbesserung der Datenaufnahme auf der Karte (UX/UI-Modell teilweise ausgearbeitet) und Entwicklung neuer Managementtools für die Dateneingabe und Aufgabenverwaltung.

3) Mehrsprachiges System und automatische Übersetzung mittels KI

Beteiligung an der Entwicklung eines KI-Tools, mit dem Karten in verschiedenen Sprachen erstellt werden können. Alle Übersetzungen von System- und Kundentexten sollten für verschiedene Karten automatisiert werden.

4) Geoserver

Teilnahme an der Programmierung eines Geoservers, der mit bestehenden Verwaltungstools kombiniert werden kann. Die zu verwaltenden Basisdateien sind *.json, *.db (möglicherweise auch andere Formate), mit denen die Flächen und die Beobachtungen innerhalb der Flächen verwaltet werden können.

Gesuchte Kompetenzen

Rolle: Frontend/Slack/Backend-Programmierer

Computerkenntnisse: Node JS, React JS, Typescript, Javascript, MongoDB und Elasticsearch. Für einige Teilbereiche sind Kompetenzen in UI/UX, der sozialen Netzwerke und in Geomatik von Vorteil.

Sprachen: English, Deutsch, Französisch (ein Vorteil), Italienisch (ein Vorteil).

Ausbildung: Master in Informatik (laufend) oder Bachelor (laufend mit mindestens zwei Jahren Studium).

Gesuchter Charakter: motiviert, teamfähig, seriös, kommunikativ

Arbeitsumfeld

Arbeitsort: Kanton ZH.

Engagement: ab April 2024 (100% Stelle) / Mindestlaufzeit: 3 Monate / Lohn -> Richtlinien des Kantons ZH

Die Arbeit wird von einem sehr kompetenten Team betreut und kann zum Teil zu Hause durchgeführt werden.

Bewerbung (zu bereitstellen):

Art: Studienpraktik/Praxisorientiertes Studienpraktikum

Dokumente: Bewerbungsschreiben, Lebenslauf, Leistungsausweis (Uni + Gymnasium/Lehre)

Referenzen: Bereits gesammelte Erfahrungen (Arbeitszeugnis, o.ä.) / Referenzen, wenn möglich

Die Bewerbung und alle Dokumente müssen an hello@in-finitude.ch geschickt werden.